|  |
| --- |
| Resultado de imagem para logomarca da UFRA de capitÃ£o poÃ§o  **UNIVERSIDADE FEDERAL RURAL DA AMAZÔNIA**  **UFRA - CAMPUS CAPITÃO POÇO – PA – BRASIL** |

Nome do app: CapTáxi

CAPTÁXI – TRANSPORTES DE PASSAGEIROS E ENCOMENDAS

NA ROTA RODOVIÁRIA DE CAPITÃO POÇO À BELÉM

**ALUNOS:**

**Alfredo da Silva Santos – Matrícula – 2018011590**

**José Maria da Silva Teixeira – Matrícula – 2018013272**

[{aluno1oconyt@gmail.com](mailto:%7baluno1oconyt@gmail.com) e [aluno2jomsilva22@gmail.com](mailto:aluno2jomsilva22@gmail.com)}@ufra.edu.br

**Resumo.**

O aplicativo “CapTáxi, tem por objetivo facilitar o serviço de transportes de passageiros entre Capitão Poço/Belém e vice-versa, com qualidade se segurança. Após verificarmos em um trabalho de pesquisa de campo na cidade de Capitão Poço, com os motoristas de táxis que fazem viagens na rota Capitão Poço/Belém, mais conhecidos como “carros de lotação” e com passageiros que viajam nessa rota constantemente, notamos que a maioria das pessoas que já fez pelo menos mais de três viagens por mês via transporte rodoviários, entre Capitão Poço/Belém e que por alguns motivos sempre se atrasam ou perderam suas viagens por falta de comunicação entre passageiros e condutores dos carros de frete. O aplicativo deverá terminar horários de saídas e chegadas desses veículos, fornecerá de informações a respeito dos motoristas, vagas disponíveis para fazer o transporte passageiros e encomendas solicitados nesse transcurso.

# Introdução

Este trabalho visa definir todas as estratégias para a construção de um projeto de app*,* onde serão definidos pontos para concepção do mesmo, que vão desde a definição da data inicial, passando pelas fases intermediárias até a sua finalização. O projeto abordará a construção do aplicativo com características de um serviço de transporte de passageiros e encomendas, no trajeto Capitão Poço/Belém, também atendendo passageiros oriundos de outros municípios que se encontram na rota de viagem até a capital do Estado, entre eles estão: Capitão Poço (ponto de partida inicial), Santa Luzia, Irituia, KM-14, São Miguel, Santa Maria, Castanhal, Santa Izabel, Benevides, Marituba, Ananindeua e Belém (ponto de chegada) e vice/versa. O conteúdo será voltado para um público que viaja constantemente por transporte rodoviário particular pelas rodovias Belém/Brasília e BR-316.

# Público alvo

Usuários de transportes particulares que viajam constantemente na rota Capitão Poço/Belém e/ou entre municípios da rota, assim como transportes de encomenda da referida rota.

# Objetivo

Informatizar a comunicação via site e futuramente aplicativo mobile entre os usuários e motoristas que ofertam esse serviço, agilizando todos processos de negociação.

# Objetivos Específicos

- Através de suas ferramentas e funcionalidades amenizar problemas como atrasos de viagens ou perca das mesmas;

- Tornar mais eficiente a comunicação entre passageiros e motoristas;

- Apresentar informações como: horários, local de saída e chegada; padronização de valor por serviço.

# Funcionalidades

Descrever detalhadamente as funcionalidades do aplicativo que fazem parte das regras de negócios especificas do aplicativo.

- Cadastrar veículos;

- Cadastrar usuários;

- Cadastrar motoristas;

- Controle geral de agendamento do serviço;

- Informar status do motorista;

- Apresentar e articular formas de pagamentos;

# Recursos

Apresentar os recursos abordados nas aulas em um paragrafo ou mais de texto, explicando como esse recurso foi desenvolvido no tema do aplicativo e colocar uma imagem (*print* da tela) do recurso e lembrar de citar a figura no texto. A figura 1 é um exemplo de como inserir uma imagem. Repetir esses passos para todos os itens desse tópico do 3.1 até o 3.9.

Uma imagem contendo texto



Descrição gerada automaticamente

Figura 1. Exemplo de imagem.

# Páginas html

# Recursos de layouts e estilo css

# Ferramentas do bootstrap utilizadas

# Recursos com javaScript

# Banco de dados

# CRUD

# Outras

Apresentar outros recursos que não tenham sido abordados nas aulas, mas foram implementados no app, podendo ganhar ponto extra.

# Link da página web

Se não conseguirem anexar o app no zip, junto com esse relatório. Incluir o link neste tópico. Sem link nessa parte. Sem nota do app.

# Referências

Boulic, R. and Renault, O. (1991) “3D Hierarchies for Animation”, In: New Trends in Animation and Visualization, Edited by Nadia Magnenat-Thalmann and Daniel Thalmann, John Wiley & Sons ltd., England.

Dyer, S., Martin, J. and Zulauf, J. (1995) “Motion Capture White Paper”, <http://reality.sgi.com/employees/jam_sb/mocap/MoCapWP_v2.0.html>, December.